

Proyectos alojados

1. SOCIAL DINAPP: sistema digital para la simulación de sistemas sociales, la simulación identifica los patrones que dan lugar a conflictos como: la violencia de género, el *bulling* entre niños y adolescentes y en entornos laborales. Este sistema de predicción temprana de problemas sociales, tiene asociado un sistema de pautas de cara a evitar la aparición de las complicaciones.
2. COACHMINDS: realiza talleres y acompañamiento para diferentes públicos, entre ellos enfermos crónicos en entornos hospitalarios, emprendedores para la mejora de la valoración propia y con directivos para la gestión de estrés y el cambio en el entorno de trabajo. Además ha desarrollado una aplicación de realidad virtual para poder reducir el tiempo dedicado a las sesiones de *mindfulness*.
3. EXCELLENTING: plataforma para la gestión de la innovación y la transferencia tecnológica..
4. BOTSLOVERS: asistente virtual para entornos web, donde las consultas realizadas son frecuentes y/o pueden ser estructuradas para ser resueltas por inteligencia artificial.
5. CIVITAS ANALITYCS: soluciones IoT para la gestión de datos relacionados con el movimiento de personas por la ciudad. Ha realizado colaboraciones con el Ayuntamiento de Cartagena para la gestión de usuarios de transporte público. Actualmente desarrolla un proyecto para la gestión de *crucevistas* en sus visitas dentro de la ciudad, generando un sistema de alerta en tiempo real para la gestión de los servicios urbanos
6. LET ME PARK: aplicación para la gestión de plazas en aparcamientos públicos privados que permite tanto a los gestores de los parkings, como a los conductores, conocer las plazas disponibles y el precio ofrecido, así como la reserva de la plaza con anterioridad.
7. RUNATOR: plataforma para la gestión de comunidades de *runners*, además de poder generar competiciones en diferentes ciudades.
8. DATATONS: consultora especialista en Big Data y Data Science, además de desarrollar proyectos en Inteligencia Artificial y Machine Learning. Colaboran con empresas públicas y privadas, nacionales e internacionales. DataTons, también dinamiza varias comunidades técnicas y realiza eventos como Call of Data, *hackáthones* femeninos para fomentar la vocación por las nuevas tecnologías. Se encuentran desarrollando su primer producto para la visualización de datos de varias fuentes, basado en tecnología Big Data y funcionalidades *customizadas* en función de la aplicación.
9. XTASY GAME: desarrolla proyectos de realidad virtual *end to end*. Actualmente está desarrollando un videojuego ambientado en el castillo de Drácula.

10. RAGNA TEAM STUDIO: estudio de videojuegos que realiza proyectos propios y para terceros.
11. INSULCLOUD: empresa dedicada a desarrollos de I+D relacionados con la mejora de la adherencia al medicamento de enfermos crónicos. Resuelve los problemas de administración de insulina a enfermos con pautas médicas, mediante un sistema de alertas y un control de medicación almacenado en la nube. Han recibido varios premios nacionales.
12. THERMPLAT: empresa de ingeniería que desarrolla suelos inteligentes para la mejora de la calefacción y refrigeración en puestos de trabajo, de modo individual, logrando un ahorro de más del 30% en el consumo energético del espacio. Thermplat ha ganado varios premios nacionales.
13. UPDEVICES: desarrollan proyectos de innovación en ingeniería para hospitales y actualmente están desarrollando un proyecto, con un producto para la mejora de calidad de vida de los pacientes del Hospital Universitario de La Paz, para enfermos afectados por cirugía colo-rectal y enfermedad de Crohn.
14. HOMYHUB: sustitución de los mandos de garaje por una aplicación móvil y un sistema adherido a las puertas de los garajes, y otros sistemas de cierre eléctrico o motorizado. Una de las aplicaciones es generar puntos de entrega de paquetes.
15. CREÁTICA: Asociación con amplia trayectoria en la creación de talleres para la mejora de los niños y jóvenes con problemas educativos, y en situación de vulnerabilidad.
16. ASOCIACIÓN INGENIEROS ANTENAS Y RADIOS: Asociación de ingenieros amateurs que está desarrollando un pico satélite para poner en órbita el verano que viene. El pico satélite de tamaño cercano a un móvil, contendrá un pequeño motor *sterling* para probar en condiciones de ingravidez.
17. Team Heretics. Equipo profesional de eSport, uno de los dos únicos que hay actualmente en España.
- 18.- VR ZERO. Esta empresa produce contenidos y aplicaciones de realidad virtual, realidad aumentada y mixta para los principales dispositivos VR/AR del mercado: Samsung Gear, Google Daydream, HTC Vive y Oculus Rift.
- 19.- 3D SCENICA DISEÑO DE APLICACIONES, consultora, asesora y desarrolladora de proyectos en realidad virtual, va a instalar un estudio de VR y a desarrollar la reconstrucción 3D del edificio principal de La Nave para posteriormente ser integrado en una app de Realidad Virtual para dispositivo HTC Vive